# HTML5, CSS3, jQuery et Bootstrap

## Description

Ce cours qui utilise l'éditeur de code open-source «Brackets»(*) est une introduction parfaite aux nouvelles technologies du web : le HTML5 s'impose au-delà du web, les CSS3 sont devenues bien plus qu'une manière de styler le texte et l'utilisation du javascript et de jQuery est désormais primordiale. Cette formation a pour ambition de rendre compte de l'ensemble des pratiques actuelles du web et constitue ainsi une excellente mise à jour pour des webpublishers aguerris ainsi qu'une initiation indispensable aux développeurs PHP et JAVA dont le champ d'action inclut de plus en plus les technologies web «front-end». De façon à rendre cette formation aussi pratique que théorique, la découverte et l'utilisation du framework Boostrap est abordée sous forme d'exercices concrets, et permet aux débutants de s'initier également au javascript et à jQuery.
*(*) précédemment nommé Edge Code*

**Contenu du cours**

- Module 1 : HTML5 & CSS3, histoire, usages
- Module 2 : HTML 4, création d'une page; HTML5 améliorations pour le développement
- Module 3 : CSS : sélecteurs et propriétés
- Module 4 : Atelier : modernisation du code d'une page existante
- Module 5 : Interactions et liens; boutons et formulaires
- Module 6 : Interfaces avec HTML5 et CSS : tables, modèle flexbox, positionnements
- Module 7 : HTML5 et programmation : javascript, une base
- Module 8 : javascript et jQuery : une bibliothèque pour la programmation simplifiée
- Module 9 : jQuery et CSS : introduction de la bibliothèque Bootstrap
- Module 10 : Bootstrap : mises en page pour le web et les mobiles (responsive-design)
- Module 11 : Bootstrap : effets interactifs avec jQuery, carrousels, «scrollspy»

**Documentation**

- Support de cours numérique inclus

**Profils des participants**

- Webdesigners
- Développeurs PHP et/ou JAVA
- Utilisateurs de Dreamweaver

**Connaissances Préalables**

- Aisance avec les outils informatiques
- Expérience des logiciels complémentaires d'Adobe (Photoshop, Illustrator, InDesign)
- Connaissance de base de la photographie (numérique ou argentique)

**Objectifs**

- Comprendre rôle des trois langages dans la création d'une page ou d'un site web
- Rédiger du code html5 et CSS3
- Prévisualiser des pages web en direct avec Brackets et Chrome
- Appréhender du code HTML5 et CSS3 rédigés par d'autres
- Comprendre l'intérêt et les limites du javascript
- Intégrer la Bibliothèque Bootstrap à une page ou à site web


© Copyright ITTA – Tous les contenus sont protégés par le droit d'auteur.

- Utiliser le système de maquettage de Boostrap pour une page ou une application
- Utiliser des composants simples : Navigation, ScrollSpy

**Niveau**
Intermédiaire
**Prix de l'inscription en Présentiel (CHF)**
2300
**Prix de l'inscription en Virtuel (CHF)**
2150
**Durée (Nombre de Jours)**
3
**Reference**
HTM-03


© Copyright ITTA – Tous les contenus sont protégés par le droit d’auteur.