

# Adobe Illustrator CC – Fondamentaux

## Description

Ce cours de prise en main du logiciel Illustrator couvre les bases de la création de graphismes professionnels pour l'impression et la communication numérique. Outre les fonctionnalités de base du logiciels, les sujets traités couvrent :

- La compréhension des problèmes techniques liés à l'impression quad-richromique
- La création d'illustrations vectorielles et leurs usages
- Les différents types de formats de sortie, PDF pour l'impression, SVG pour le web et les applications
- Utiliser les outils typographiques pour créer des bannières, des logos, des affiches

## Niveau

Fondamental

## Contenu du cours

- Module 1 : Utilités du logiciel et interface ; images vectorielles et imagerie numérique
- Module 2 : Techniques de sélections des tracés vectoriels
- Module 3 : Création d'illustration avec les formes primaires ; combiner des tracés
- Module 4 : Points d'ancrage et outil Plume ; les outils de modification de tracés
- Module 5 : Importer, modifier et vectoriser des images photographiques
- Module 6 : Choisir, appliquer des couleurs et des thèmes de couleurs avec le Nuancier
- Module 7 : Ajouter du texte à une illustration ; utiliser les Calques pour gérer les avants et arrières-plans
- Module 8 : Sauvegarder, exporter pour l'impression et le web

## Documentation

- Support de cours "Adobe Illustrator Classroom in a Book" inclus

## Profils des participants

- Graphistes débutants
- Communicants
- UX designers
- Webdesigners

## Connaissances Préalables

- Expérience des logiciels bureautiques (Word, Open Office) ou autre logiciel de la suite Adobe Creative (PS, ID, DW)
- Aisance naturelle pour l'informatique ou le graphisme

## Objectifs

- Comprendre et créer des espaces de travail
- Utiliser les outils de créations et de modifications des tracés vectoriels
- Créer des documents avec plusieurs plans de travail
- Comprendre les modes de couleurs RVB et CMJN
- Importer des images photographiques et les modifier
- Utiliser les outils Plume et Conversions de points d'ancrage

- 
- Utiliser correctement les outils typographiques
  - Choisir des Couleurs et créer des Thèmes de couleurs
  - Utiliser les Calques pour organiser des illustrations
  - Enregistrer et exporter des illustrations

**Prix de l'inscription en Présentiel (CHF)**

1400

**Prix de l'inscription en Virtuel (CHF)**

1300

**Durée (Nombre de Jours)**

2

**Reference**

ADBIL-01