

Revit – Fondamentaux

Description

Cette formation présente les différentes fonctionnalités et les principaux concepts de Revit Architecture et permettra aux participants de produire des documents informatiques pour vos projets.

Champs de Méta

Contenu Cours : Module 1 : Caractéristiques du logiciel

- Centralisation du projet
- Orientation objet sans calque
- Les différentes catégories d'objets dans le logiciel
- Représentation des objets
- Visualisation du modèle architectural
- Relation entre les différents objets
- Définition des objets
- Système de coordonnées
- Les types de fichiers

Module 2 : Méthode de travail

- Esquisse, représentations, dessin
- Importation des fichiers (DWG, DWF, IFC ...)
- Exportation des fichiers (DWG, DWF, IFC ...)
- Copie d'objets

Module 3 : Le paramétrage du dessin

- Le contrôle des unités
- La définition de l'échelle
- Représentation des objets
- Contrôle de l'épaisseur de ligne
- Contrôle de la visibilité des objets
- Accrochage aux objets
- Déterminer la hauteur du plan de coupe

Module 4 : Notion sur les objets du logiciel

- Sélection d'objets
- Les grilles de positionnement
- Les toitures
- Les murs
- Intersections
- Graphisme en fonction du facteur de zoom
- Placer un mur sur un niveau particulier
- Représentation des matériaux dans les murs
- Inverser le sens de dessin d'un mur
- Découper un mur sur sa longueur
- Créer un mur en place dans un dessin

- Remplacer un style de mur par un autre
- Projeter le mur sous une toiture ou sous une dalle
- Fusion de géométrie
- Modification d'un mur vu en coupe
- Mur en périphérie d'une dalle
- Ajouter un profilé sur un mur
- Sélection d'un style de mur sur l'ensemble du projet
- Les fenêtres
- Les outils de positionnement
- Les dalles
- Contour de dalle
- Escaliers
- Rampes d'accès
- Trémie dans une dalle

Module 5 : Gestion des surfaces et nomenclatures Module 6 : Présentation des documents Module 7 : Impression

Documentation :

- Support de cours numérique inclus

Profils Participants :

- Architectes
- Architectes et décorateurs d'intérieur
- Dessinateurs en bâtiment
- Ingénieurs

Connaissances :

- Bonne connaissance des outils informatiques usuels
- Notions d'utilisation des réseaux

Objectifs :

- Utiliser les outils de base de Revit afin de concevoir un projet architectural
- Gérer avec méthode les différentes phases du projet
- Extraire les documents graphiques (plans, coupes, façades, perspectives)

Examen Inclus : Non certifiant

Duree Unite : jour

Duree Nombre : 5

Reference : REV-01