Adobe Animate CC – Intermédiaire

Description

Animate est un puissant environnement de création prévu également pour des projet d'animations complexes incluant de la vidéo mais aussi du code javascript pour y ajouter une interactivité sophistiquée. Le but du cours est d'approfondir les connaissances de base en utilisant des exemples concrets afin de pouvoir publier des listes complètes, avec des boutons, des menus de navigation et des lecteurs vidéo personnalisés.

Prix de l'inscription en Présentiel (CHF)
1400
Prix de l'inscription en Virtuel (CHF)
1300
Contenu du cours
Module 1 : Animations avancées

- Clips vidéo et animations imbriquées
- Échange de cibles d'interpolation
- Animations basées sur des guides de mouvement
- Chronologie et techniques des images clés

Module 2 : Interactivité

- Symboles sous forme de boutons, boutons animés, boutons invisibles
- Déclencheurs d'événements pour les symboles et les chronologies
- Script d'action et Javascript
- Destinations chronologiques
- Utilisation du panneau d'actions

Module 3 : Multimédia

- Utilisation des sons et contrôle des sons
- Ajout de vidéos internes sans commandes de lecture
- Ajout de vidéos externes; vidéos avec commandes de lecture
- Utilisation du panneau d'actions pour personnaliser les commandes de lecture

Module 4 : Projets avancés

- Réalité virtuelle dans Animate
- Création d'un panorama VR
- Ajout d'animations aux documents VR
- Ajout d'interactivité aux documents VR

Module 5 : Publication

- Publication pour le Web
- Considérations sur les fichiers externes
- Communiquez avec le DOM avec jQuery

Documentation

© Copyright ITTA – Tous les contenus sont protégés par le droit d'auteur.

- Support de cours numérique "Adobe Animate Classroom in a Book" inclus

Profils des participants

- Designers et responsables web - UI designers
- Utilisateurs de Dreamweaver - Adobe XD - Flash
- Utilisateurs de Photoshop - Illustrator - After Effects - Premiere Pro

Connaissances Préalables

- Avoir suivi le cours suivant ou avoir les connaissances équivalentes : Adobe Animate CC - Fondamentaux

Objectifs

- Maîtriser des techniques d'expert pour la création d'élément d'animation en vue de leurs modifications / réutilisations
- Créer des boutons basiques, invisibles et animés
- Utiliser des symboles de boutons pour des interactivités simples et complexes
- Créer des panoramas en Réalité Virtuelle
- Contrôler la lecture des fichiers vidéos et sons

Niveau
Intermédiaire
Durée (Nombre de Jours)
2
Reference
ADBAA-02

© Copyright ITTA – Tous les contenus sont protégés par le droit d’auteur.