Scrum Product Owner (PSPO)

Description

Nous vous formons au rôle de Scrum Product Owner

Scrum est la méthodologie de gestion de projet agile la plus répandue, et est très souvent utilisée par les équipes de développement informatique. Cette méthode encourage les équipes à expérimenter, et à s'organiser indépendamment pour résoudre un problème. Les équipes s'améliorent ainsi en continu, grâce à des revues régulières. Ce cours de 2 jours permet d'acquérir les compétences et connaissances d'un Scrum Product Owner afin d'engager efficacement vos équipes et délivrer le produit correspondant à vos attentes.

Nous vous préparons pour l'examen Professional Scrum Product Owner (PSPO)

Ce cours vous accompagne et vous prépare au mieux pour réussir l'examen officiel : Certification PSPO, dont le coût est inclus dans cette formation. Cet examen atteste de votre bonne compréhension des différents concepts liés à cette méthodologie.

Niveau
Intermédiaire
Contenu du cours
Module 1 : Introduction

- Cette partie du cours couvre la présentation du formateur, du cours et de Scrum.

Module 2 : Développement piloté par la valeur

- La principale tâche du chef de produit est d'augmenter la valeur du produit dont il ou elle est responsable. Cette partie couvre les générateurs de valeur ainsi que les stratégies pour les mesurer.

Module 3 : Gestion de produit

- La gestion Agile de produits diffère des approches traditionnelles. Cette partie explore ces différences.

Module 4 : Plan de livraison

- Une livraison constitue souvent la première étape à la réalisation de valeur. Existe-t-il un meilleur moyen d'apprendre à planifier une livraison qu'en le faisant concrètement? Dans cette partie, les participants

© Copyright ITTA – Tous les contenus sont protégés par le droit d'auteur.

couvrent les principes permettant de déterminer le but d'une livraison ainsi que les exigences, la priorisation, l'estimation, l'ajustement et la planification de base.

Module 5 : Gestion des exigences

- Le carnet de produit est le carburant alimentant l'équipe de développement, et un des premiers rôles du Scrum Product Owner est d'assurer sa gestion. Dans cette partie, vous apprendrez tout sur les scénarios utilisateurs, sur les stratégies de priorisation et d'organisation et sur l'entretien d'un carnet de produit.

Module 6 : Planification des livraisons

- À quoi ressemble une bonne livraison? Quel impact une mauvaise livraison peut-elle avoir? Dans cette partie, nous explorons les stratégies de livraison. Nous explorons aussi comment optimiser la livraison de valeur à l'aide de celles-ci.

Module 7 : Gestion des livraisons

- Cette partie du cours couvre la façon de gérer le développement d'une version afin qu'elle soit la plus Agile et la plus rentable possible afin de remplir les engagements pris et de maximiser le rendement des investissements. Les participants apprennent aussi comment adapter les réalités qui émergent en cours de réalisation d'une livraison.

Module 8 : Gestion des produits

- Le coût total de propriété est essentiel pour gérer un produit avec succès. Cette partie couvre comment bien doser l'optimisation de la valeur d'une livraison et la maximisation de la valeur d'un produit ou système afin que le tout soit un atout pour l'organisation.

Module 9 : Mise à l'échelle

- Cette section permet de comprendre comment appliquer tout ce qui précède à une grande entreprise distribuée à produits multiples qui soutient de nombreux clients et utilisateurs à l'aide d'ententes sur les niveaux de service.

Lab / Exercices

- De nombreux exercices de groupes seront proposés durant ce cours.

Documentation

- Support de cours inclus

Examen
Les participants qui suivent ce cours recevront un Voucher pour passer l'examen Professional Scrum Product owner (PSPO) :

- Durée: 2 heures
- Format : Choix multiple et essai
- Score de passage : 85%
- Difficulté : Avancé
- Langue : Anglais uniquement

Profils des participants

- Chefs de produit responsables de l'optimisation de la valeur de leurs produits ou gammes de produits

© Copyright ITTA – Tous les contenus sont protégés par le droit d'auteur.

Connaissances Préalables

- Avoir une connaissance des processus intéractifs
- Avoir une connaissance de base de Scrum
- Avoir lu le Scrum Guide téléchargeable gratuitement en cliquant ici

Objectifs

- Maximiser le rendement des investissements
- Utiliser des stratégies permettant de maximiser la flexibilité et la réactivité des produits logiciels créés

Description
Scrum Product Owner (PSPO)
Prix de l'inscription en Présentiel (CHF)
1950
Prix de l'inscription en Virtuel (CHF)
1850
Durée (Nombre de Jours)
2
Reference
PSPO-01

© Copyright ITTA – Tous les contenus sont protégés par le droit d'auteur.