Programmation Orientée Objet en C++ Fondamentaux

Description

Ce cours enseigne tout sur POO en C++ en commençant par des concepts de base sur l'objet jusqu'aux concepts avancés en POO. Il couvre tous les sujets POO, des bases aux sujets les plus avancés.

Niveau

Fondamental

Contenu du cours

Module 1 : Contrôle de flux C++

- Leçon 1 : C++ if...else
- Leçon 2 : C++ boucle for
- Leçon 3 : C++ boucle do...while
- Leçon 4 : C++ pause et continue
- Leçon 5 : Switch en C++
- Leçon 6 : Déclaration goto C++

Module 2: Fonctions C++

- Leçon 1 : Types de fonctions C++
- Leçon 2 : Surcharge de la fonction C++
- Leçon 3 : Argument par défaut C++
- Leçon 4 : Classe de stockage C++
- Leçon 5 : Récursivité en C++
- Leçon 6 : Référence de retour C++

Module 3 : Arrays C++ et String

- Leçon 1 : Tableaux C++
- Leçon 2 : Tableaux multidimensionnels
- Leçon 3 : Fonction et tableau C++
- Leçon 4 : Chaîne C++

Module 4 : Structures C++

- Leçon 1 : Structure C++
- Leçon 2 : Structure et fonction
- Leçon 3 : C++ pointeur sur structure
- Leçon 4 : Enumération en C++

Module 5 : Objet et classe C++

- Leçon 1 : Objets C++ et classe
- Leçon 2 : Constructeurs C++
- Leçon 3 : Objets C++ et fonction
- Leçon 4 : C++ Operator Overloading

Module 6 : Pointeurs C++

© Copyright ITTA – Tous les contenus sont protégés par le droit d'auteur.

- Leçon 1 : C++ Pointeur
- Leçon 2 : C++ pointeurs et tableaux
- Leçon 3 : C++ Pointeurs et fonctions
- Leçon 4 : Gestion de la mémoire en C++

Module 7 : Héritage C++ et introduction aux sujets avancés

- Leçon 1 : Bibliotheques C++ ANSI.
- Leçon 2 : Modèles et classes de conteneur
- Leçon 3 : Gestion des exceptions
- Leçon 4 : Types de données de base C++

Lab / Exercices

- Pendant le cours, les participants sont encouragés à participer activement à l'expérience d'apprentissage en exécutant des exemples de fichiers et en effectuant des tâches de codage pendant les labs
- Chaque lab vous permet de comparer votre solution à celle de l'instructeur

Documentation

- Support de cours numérique inclus

Profils des participants

- Développeurs de logiciels qui souhaitent utiliser C++ dont les concepts orientés Objet

Connaissances Préalables

- Connaissances de la programmation C

Objectifs

- Introduction pratique complète à la programmation orientée objet en C++ pour les programmeurs C
- Fonctionnalités de C++ en utilisant la modélisation efficace du problème et la réutilisation du code

Prix de l'inscription en Présentiel (CHF)
3100
Prix de l'inscription en Virtuel (CHF)
2900
Durée (Nombre de Jours)
4
Reference
CPP-01

© Copyright ITTA – Tous les contenus sont protégés par le droit d’auteur.