JavaScript – Avancé

Description

Ce cours est destiné à prendre un développeur JavaScript de base ou intermédiaire et lui donner les connaissances dont il a besoin pour créer une bibliothèque JavaScript cross-browser.
Il explorera des techniques spécifiques, des stratégies et des solutions pour le développement robuste, multi-navigateur, le code JavaScript.

Niveau

Avancé

Contenu du cours

Module 1 : Concepts avancés pour les objets et les fonctions

- Leçon 1 : Les fonctions sont des objets
- Leçon 2 : Fonctions de première classe
- Leçon 3 : Invoquer des fonctions
- Leçon 4 : Créer des objets JavaScript
- Leçon 5 : Comprendre this
- Leçon 6 : Examiner this avec l'Invocation de Fonction Normale
- Leçon 7 : Invocation d'une fonction normale en utilisant le mode strict
- Leçon 8 : Examiner this avec l'Invocation de Méthode
- Leçon 9 : Comprendre les prototypes
- Leçon 10 : Comprendre le prototype des fonctions
- Leçon 11 : Utiliser call et apply sur les fonctions
- Leçon 12 : Utilisation de la méthode bind
- Leçon 13 : Invocation de fonctions en tant que constructeurs: la magie de new
- Leçon 14 : Invocation de constructeur et la valeur de this
- Leçon 15 : Fonctions d'ordre supérieur, rappels et le problème avec this
- Leçon 16 : Fonctions flèche

Module 2 : Pensez comme un programmeur : codage DRY

- Leçon 1 : Abstraction et codage DRY

Module 3 : Travailler avec des objets

- Leçon 1 : Introduction
- Leçon 2 : Détection de propriétés sur des objets
- Leçon 3 : Modification des attributs de propriété
- Leçon 4 : Rendre les objets immuables
- Leçon 5 : ES6 Caractéristiques de l'objet

Module 4 : Le pouvoir des fonctions

- Leçon 1 : Introduction
- Leçon 2 : Expressions de fonction invoquées immédiatement (IIFE)
- Leçon 3 : Comprendre la closure
- Leçon 4 : Éviter les variables globales
- Leçon 5 : Utilisation du modèle d'espace de noms

Module 5 : Penser comme un programmeur : le modèle module

© Copyright ITTA – Tous les contenus sont protégés par le droit d'auteur.

- Leçon 1 : Le modèle module Partie 1
- Leçon 2 : Le modèle module Partie 2
- Leçon 3 : Le modèle module Partie 3
- Leçon 4 : Le modèle module Partie 4

Module 6 : Travailler avec des données : Objets JavaScript et JSON

- Leçon 1 : Introduction au travail avec les données
- Leçon 2 : Notions de base JSON
- Leçon 3 : Créer un fichier JSON
- Leçon 4 : Chargement d'un fichier JSON à l'aide de XMLHttpRequest
- Leçon 5 : Test sur un serveur

Lab / Exercices

- Pendant le cours, les participants sont encouragés à participer activement à l'expérience d'apprentissage en exécutant des exemples de fichiers et en effectuant des tâches de codage pendant les labs
- Chaque session de lab vous permet de comparer votre solution à celle de l'instructeur

Documentation

- Support de cours numériques inclus

Profils des participants

- Développeurs qui interagissent avec JavaScript quotidiennement et possèdant une solide expérience dans la programmation

Connaissances Préalables

- Avoir suivi ou maîtriser les notions incluses dans le cours suivant : JavaScript - Les fondamentaux

Objectifs

- Développer des applications et des bibliothèques JavaScript cross-browser

Prix de l'inscription en Présentiel (CHF)
1600
Prix de l'inscription en Virtuel (CHF)
1500
Durée (Nombre de Jours)
2
Reference
JAS-02

© Copyright ITTA – Tous les contenus sont protégés par le droit d’auteur.